

## Relación de ejercicios 1

- 1.- Introducir un número por teclado y que el programa informe si es mayor que 50 o no.
- 2.- Introducir un número por teclado y:
  - si éste es cero, visualizar en pantalla su valor escrito con letras.
  - si es distinto de cero, visualizar su cuadrado.
- 3.- Introducir un número distinto de cero por teclado y:
  - en caso de que sea positivo, visualizar su cubo.
  - en caso contrario, visualizar su cuadrado.
- 4.- Introducir dos números por teclado y que el programa informe si son iguales y, en caso contrario, cuál es el mayor y cuál el menor
- 5.- Introducir un número por teclado y que el programa informe si es divisible por tres.
- 6.- Crea un programa que muestre el nombre del mes que corresponda al número introducido desde teclado.
- 7.- Visualizar los números comprendidos entre dos números, previamente introducidos desde el teclado; utiliza la función *repetir mientras*.
- 8.- Visualiza la suma de los números comprendidos entre 0 y otro número (validado mayor que cero) introducido por teclado; utiliza la función *repetir mientras*.
- 9.- Visualizar los números comprendidos entre dos números, previamente introducidos desde el teclado; utiliza la función *repetir ... mientras*.
- 10.- Visualiza la suma de los números comprendidos entre 0 y otro número (validado mayor que cero) introducido por teclado; utiliza la función *repetir ... mientras*.
- 11.- Realizar un programa que calcule la media aritmética de 20 números introducidos por teclado; utiliza la función *repetir ... mientras*.
- 12.- Realizar un programa que calcule la media aritmética de una serie de números introducidos por teclado. Antes de calcular la media deberá indicarse la cantidad de números que van a intervenir en el cálculo del valor medio.